

Multiprojekt- & Multiprodukt- Landschaften mit Scrum

Referenten: Heiko Hütter
Jennifer Vosseler

Datum: 10.05.2017

Inhalt

1. Was ist Scrum?

- 1.1 Definition und Zielsetzung
- 1.2 Hintergrund

2. Das Scrum-Framework

- 2.1 Scrum Team (Rollen)
- 2.2 Ereignisse
- 2.3 Artefakte

3. Multiprojekt- und Multiproduktmanagement mit Scrum

- 3.1 Unternehmensumfeld
- 3.2 Skalierung von Scrum
- 3.3 SAFe und Scrum@Scale
- 3.4 Anpassung bei DAASI International

- Weperience, *Gründer*
 - **Agile Projektumsetzungen** im Bereich Online-Strategie-Beratung
- Forschung an der Universität Stuttgart: A framework for identifying and evaluating measures to **enhance BI-Agility**,
<https://doi.org/10.1109/hicss.2015.561>
- Aufbau der DARIAH-DE eHumanities Service Unit



Heiko Hütter
Chief Operation Officer

heiko.huetter@daasi.de

@hai2210

Über DAASI International

Über DAASI International

- Gründung 2000 in Tübingen
- ca. 19 Mitarbeiter

Kernkompetenzen:

- **Identity & Access Management**
- Shibboleth, OpenLDAP, RABC, SSO, Provisionierung,...

- **Digital Humanities**
- AAls, digitale Forschungsinfrastrukturen, Projektmanagement,...

Über DAASI International

Kunden:

- **Forschung:** Forschungseinrichtungen, Hochschulen, Rechenzentren
- **Verwaltung:** Behörden, Ministerien, Verbände
- **Wirtschaft:** Großunternehmen, mittelständische Unternehmen

Leistungen:

- Consulting
- Integration
- Softwareentwicklung
- Support
- Schulungen

1. Was ist Scrum?

1.1 Definition und Zielsetzung

- Vorgehensmodell im Bereich Produkt-/Projektmanagement
 - auf Empirie basierendes Prozess-Framework
 - dient der Entwicklung und Erhaltung komplexer Produkte
 - Prozesssteuerung durch
 - Transparenz
 - Überprüfung
 - Anpassung
- Scrum macht den Grad der Effizienz sicht- und somit optimierbar
- Scrum ist **keine Technik** und **kein Prozess**

1.2 Hintergrund

- Scrum Werte
 - Selbstverpflichtung
 - Mut
 - Fokus
 - Offenheit
 - Respekt

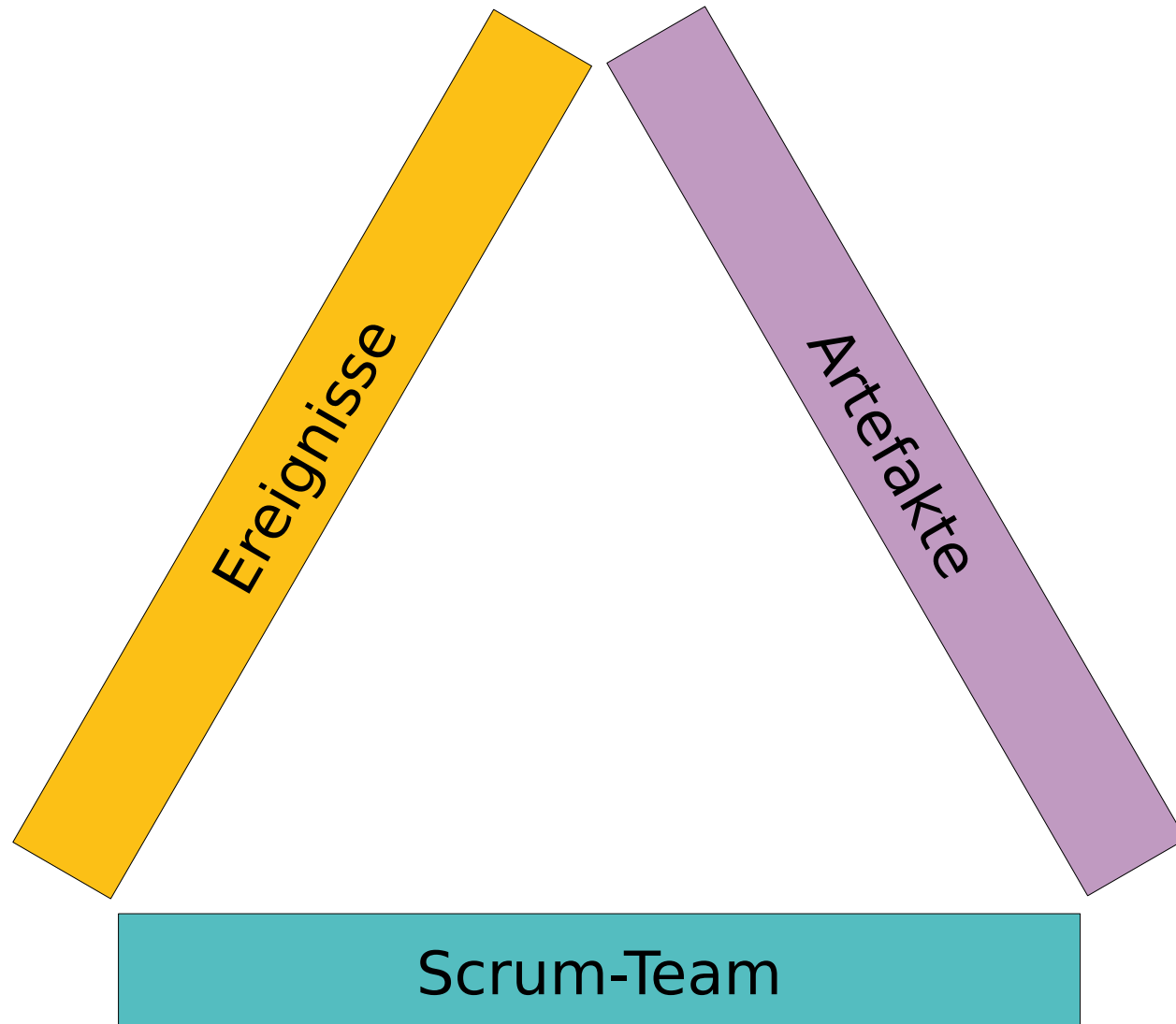
1.2 Hintergrund

Agiles Manifest

- Individuen und Interaktionen haben Vorrang vor Prozessen und Werkzeugen...
- Funktionsfähige Produkte haben Vorrang vor ausgedehnter Dokumentation...
- Zusammenarbeit mit dem Kunden hat Vorrang vor Vertragsverhandlungen...
- Das Eingehen auf Änderungen hat Vorrang vor strikter Planverfolgung...

2. Das Scrum-Framework

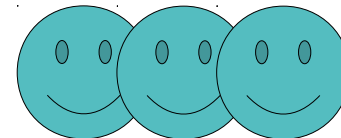
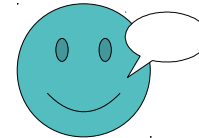
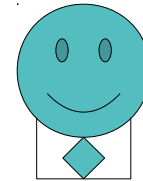
Prozess-Rahmenwerk



2.1 Scrum Team (Rollen)

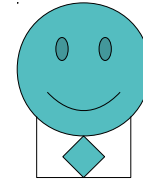
Scrum-Team

- Product Owner
- Scrum Master
- Entwicklungsteam



2.1 Scrum Team (Rollen)

- Product Owner

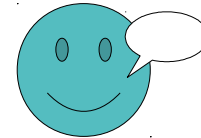


- verantwortlich für den wirtschaftlichen Erfolg des Produkts
- Management des Product Backlogs
- bleibt immer rechenschaftspflichtig

→ Administrator

2.1 Scrum Team (Rollen)

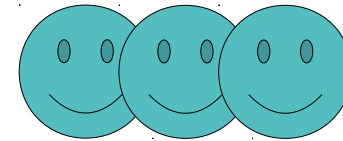
- Scrum Master



- Verständnis und richtige Ausführung (Coaching)
- Servant Leader
- Optimierung der Zusammenarbeit

→ Supporter

2.1 Scrum Team (Rollen)



- Entwicklungsteam

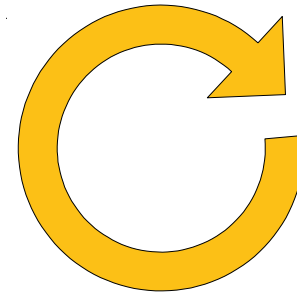
- professionelle Umsetzung der Anforderungen (technische Realisierung)
- eigenverantwortlich für die Qualität des Produkts/Produkt-Inkrementes
- interdisziplinär
- selbstorganisierend

→ Coder

2.2 Ereignisse

Ereignisse

- Sprint
- Sprint Planning
- Daily Scrum (Stand-Ups)
- Sprint Review
- Sprint Retrospektive



2.2 Ereignisse

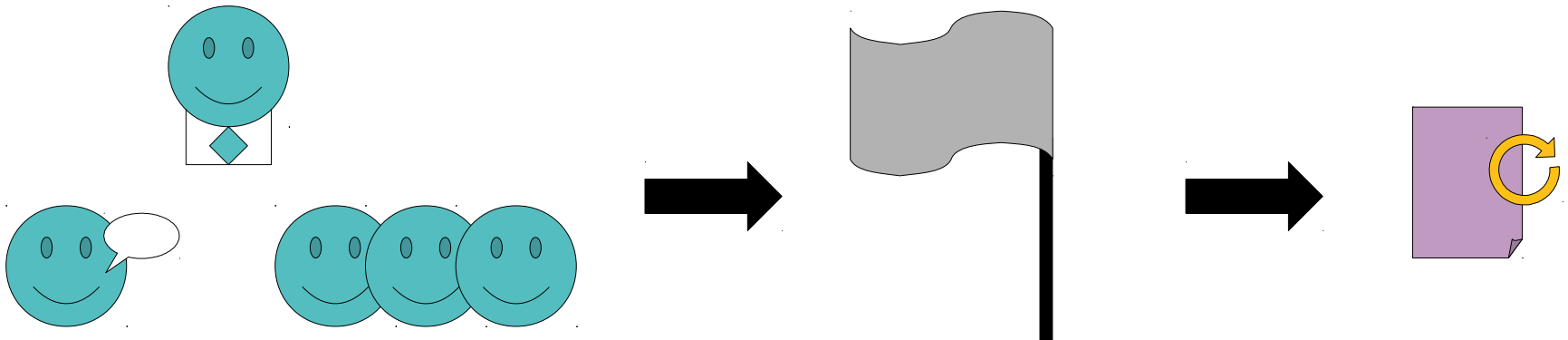


2.2 Ereignisse

- Sprint = Container
 - 4 Meetings
 - werden im Vorfeld festgelegt
 - erzeugt Routine und Transparenz
 - Gelegenheiten zur Überprüfung und Anpassung
 - zeitlich begrenzt (Timebox)

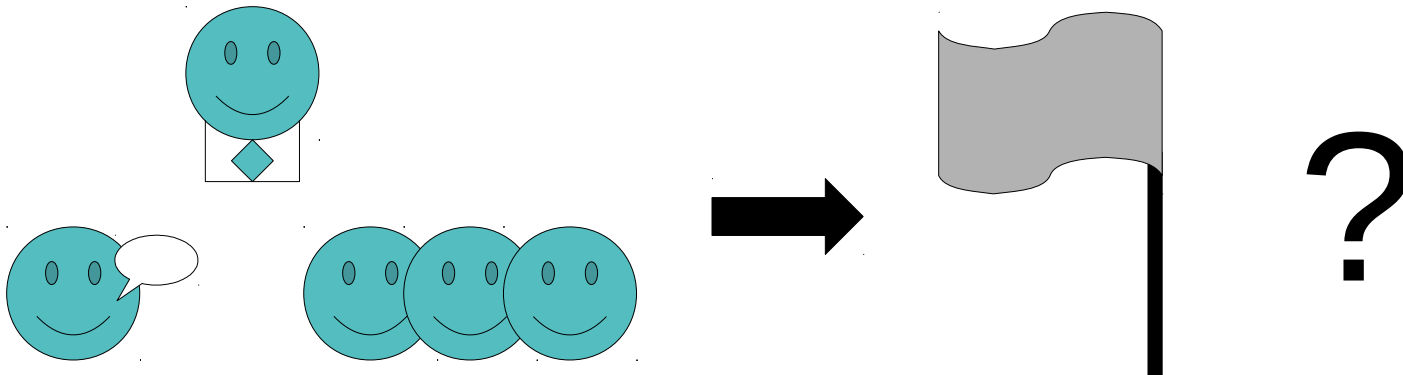
2.2 Ereignisse

- Sprint Planning
 - Scrum Team definiert das Sprint-Ziel
 - erstellt Sprint Backlog



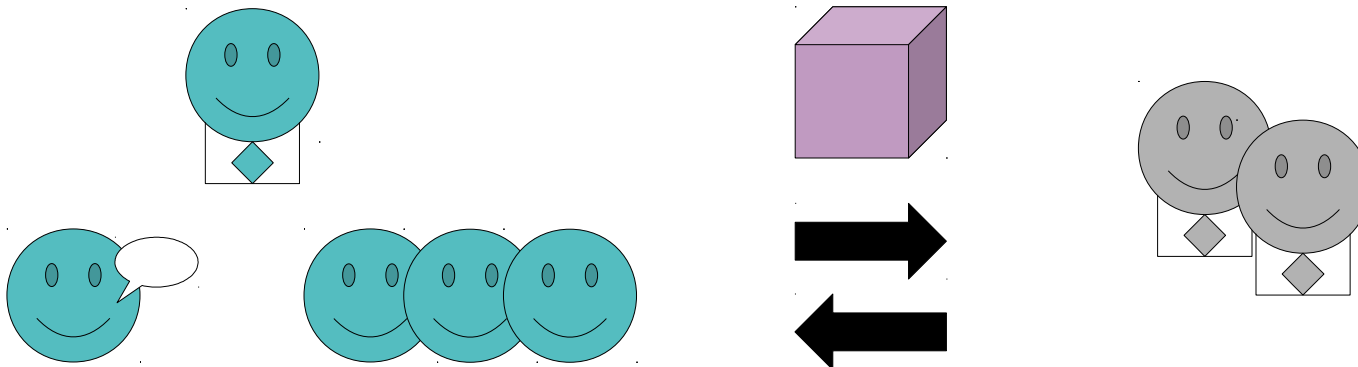
2.2 Ereignisse

- Daily Scrum (Stand-Ups)
 - tägliche Reflexion zur Erreichung der Sprint-Ziels



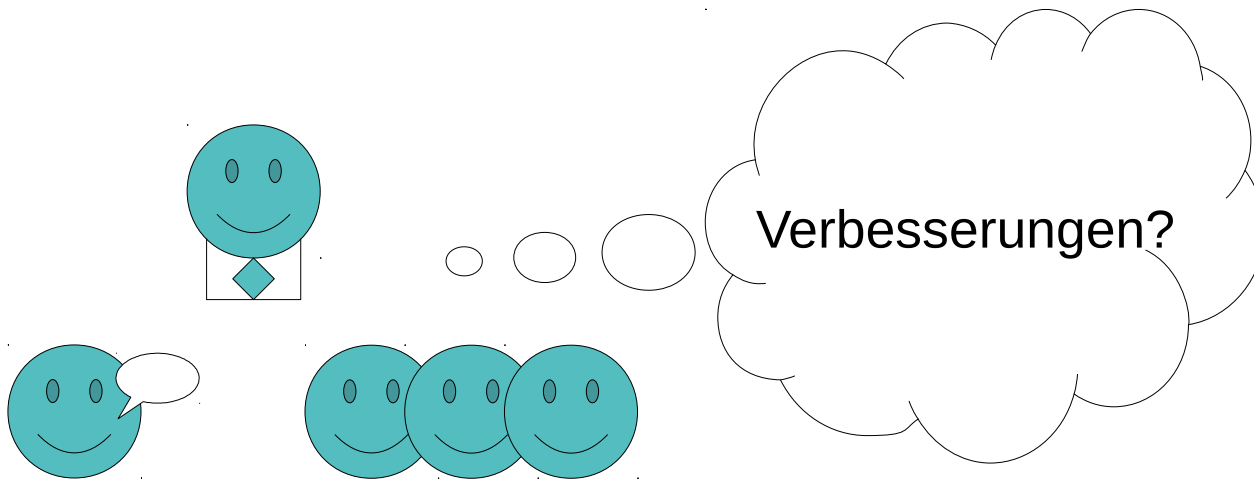
2.2 Ereignisse

- Sprint Review
 - Präsentation des Product Inkrements
 - Stakeholder geben Feedback



2.2 Ereignisse

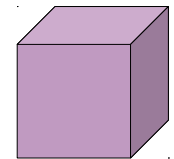
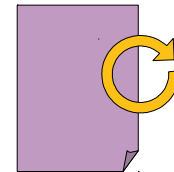
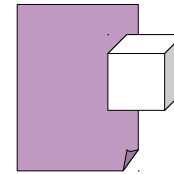
- Sprint Retrospektive
 - Analyse des jeweils letzten Sprints



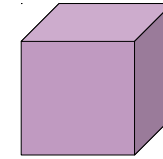
2.3 Artefakte

Artefakte

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Inkrement

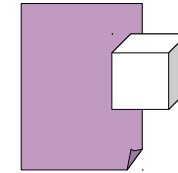


2.3 Artefakte



- Inkrement
 - vorläufiges Produkt
 - Ergebnis am Ende eines Sprints
 - verwendbarer Zustand

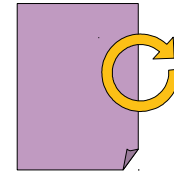
2.3 Artefakte



- Product Backlog
 - Liste mit Wünschen und Anforderungen des Kunden
 - dynamisch
 - Verwaltung durch Product Owner

2.3 Artefakte

- Sprint Backlog



- Liste ausgewählter Product Backlog-Einträge

- + Plan

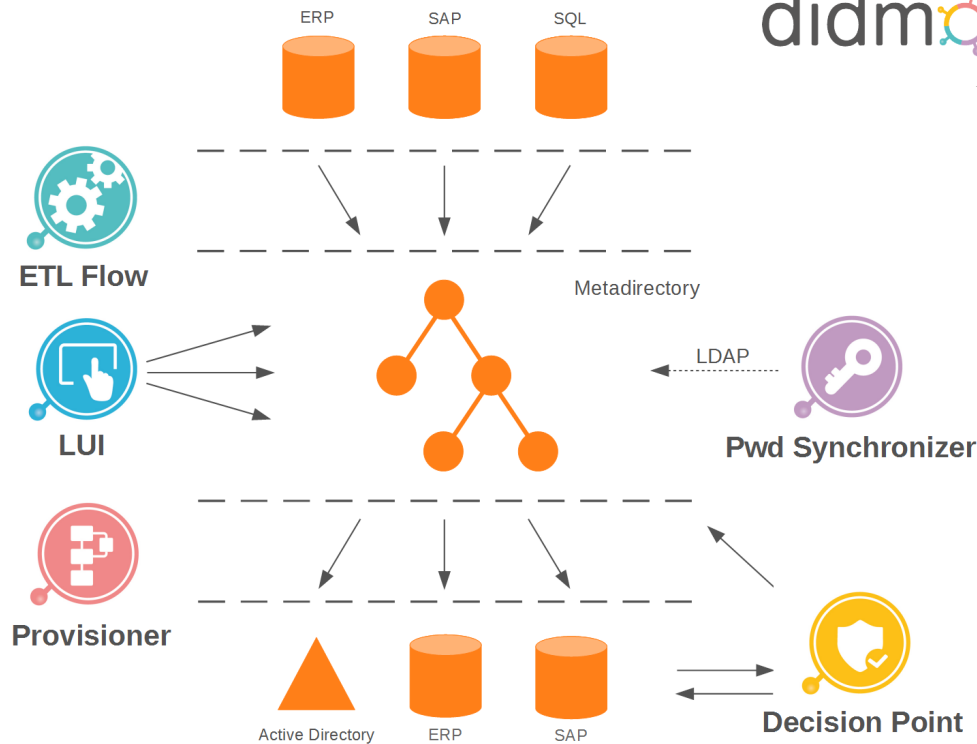
- + Sprint-Ziel

- Prognose über das geplante Inkrement

- Abbild der geplanten Arbeitsschritte

3. Multiprojekt- und Multiproduktmanagement mit Scrum

Multiproduktlandschaft



Shibboleth®

midPoint



Multiprojektlandschaft

- 32 laufende Projekte, 9 in Anbahnung, 3 in Abwicklung
- Heterogene Größe und Komplexität der Projekte
- Heterogene Kunden und Branchen

Kontext

How important is speed of delivery?



How important is innovation?



How important is team empowerment?



Where are teams located?



How complex and/or tightly integrated is the product?



What is the driving timeframe for becoming agile?

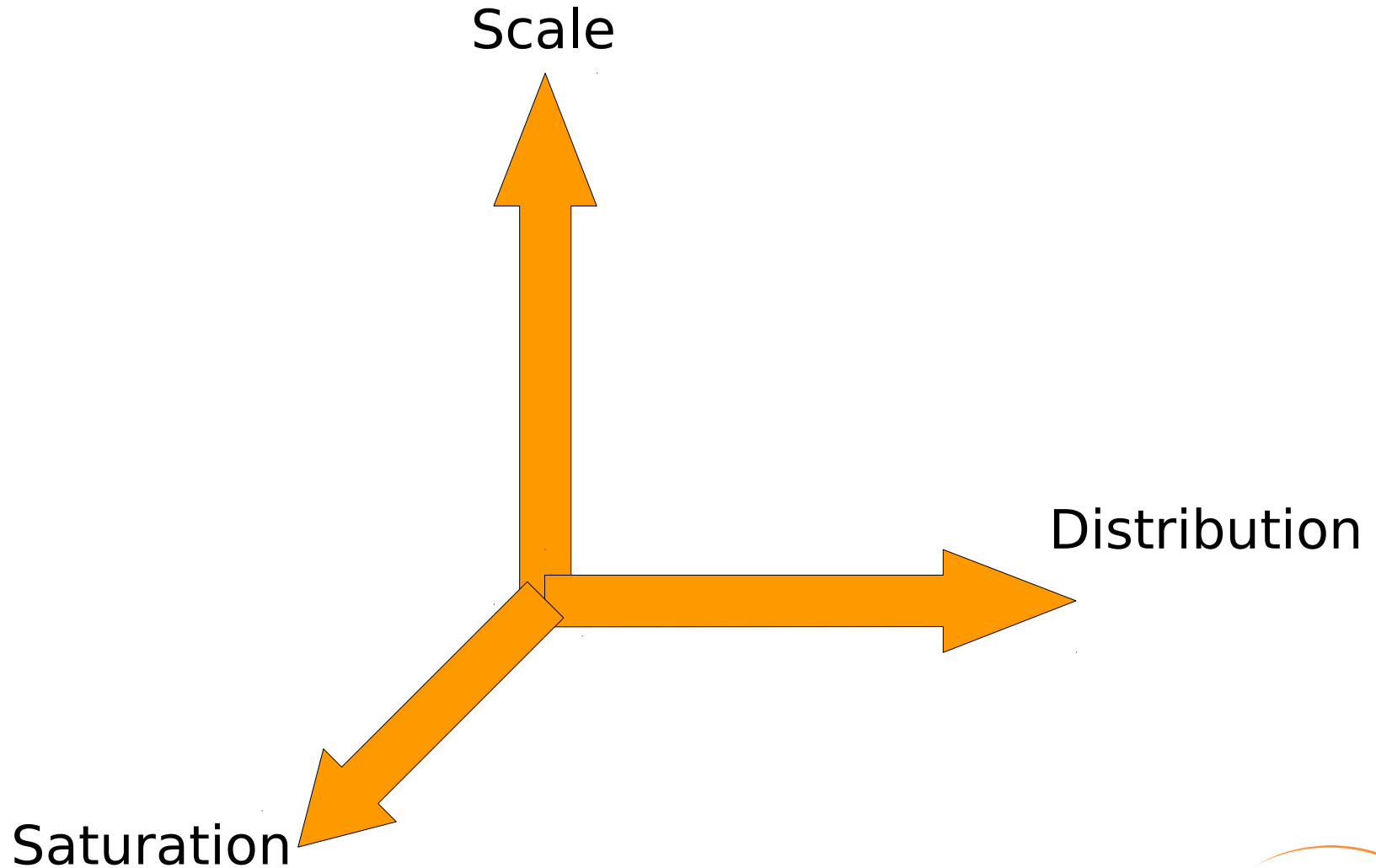


How severe are the repercussions of a product defect?

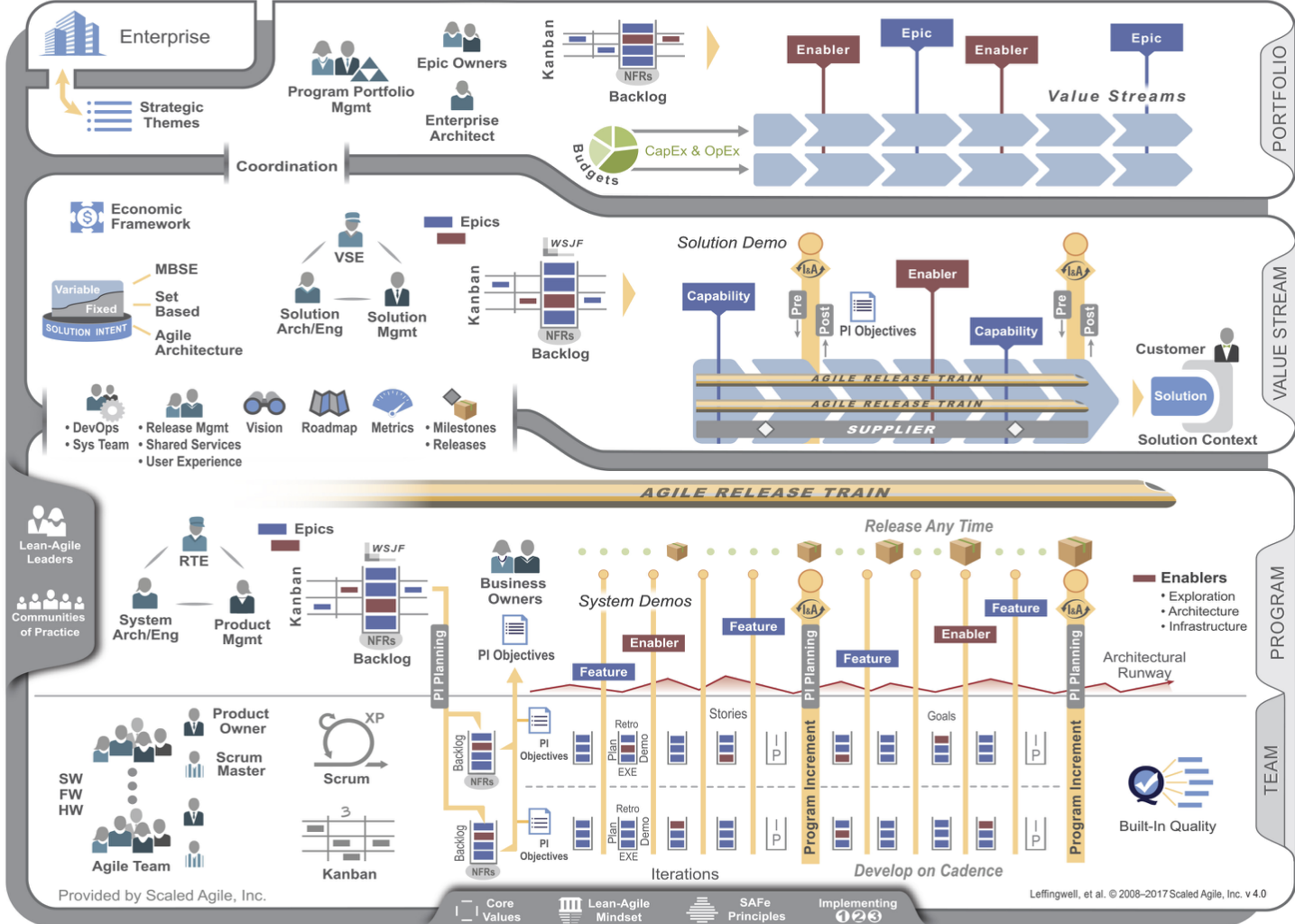


© 2014 Scrum Inc.

3 Dimensionen der Weiterentwicklung



SAFe® 4.0 for Lean Software and Systems Engineering

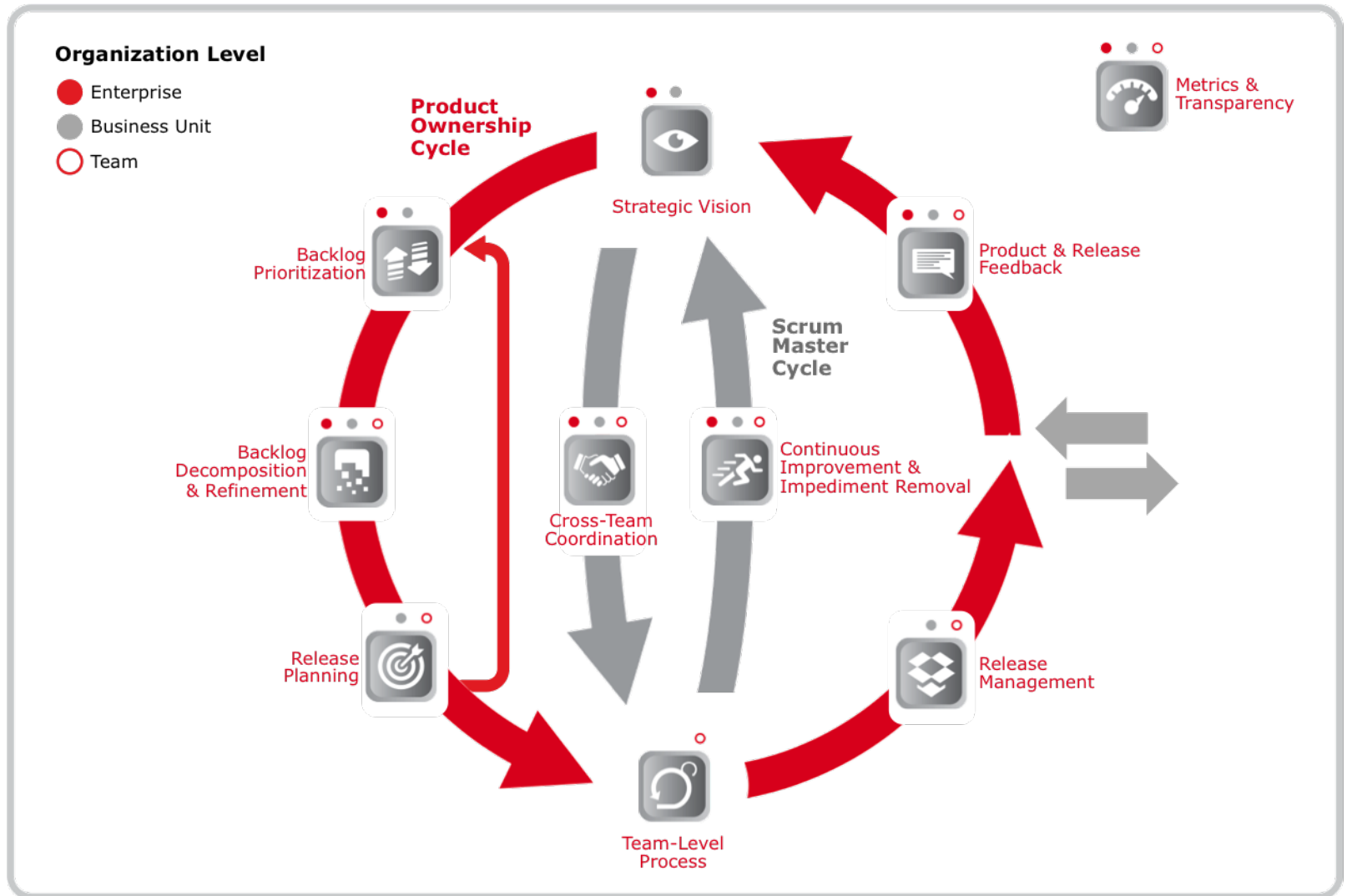


Provided by Scaled Agile, Inc.

Core Values | Lean-Agile Mindset | SAFe Principles | Implementing

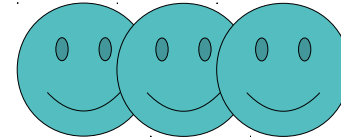
Leffingwell, et al. © 2008-2017 Scaled Agile, Inc. v 4.0

Scrum@Scale

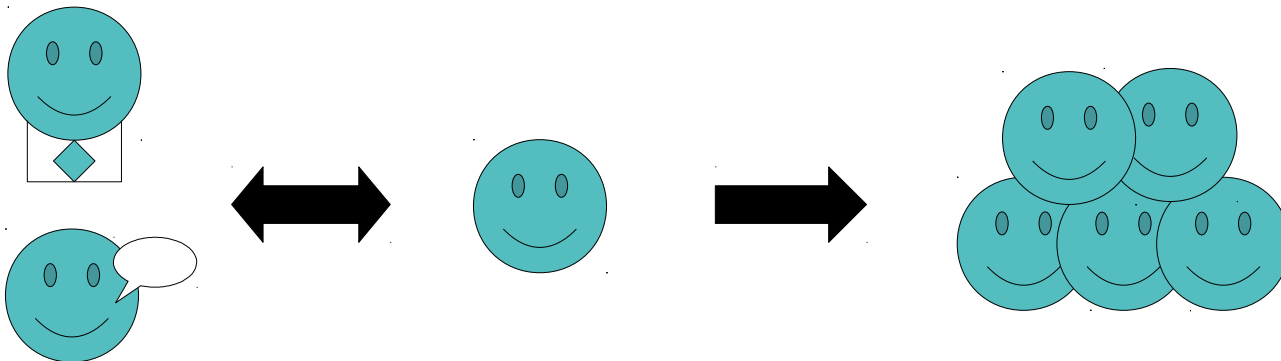


3.1 Das Entwicklungsteam

- Entwicklungsteam

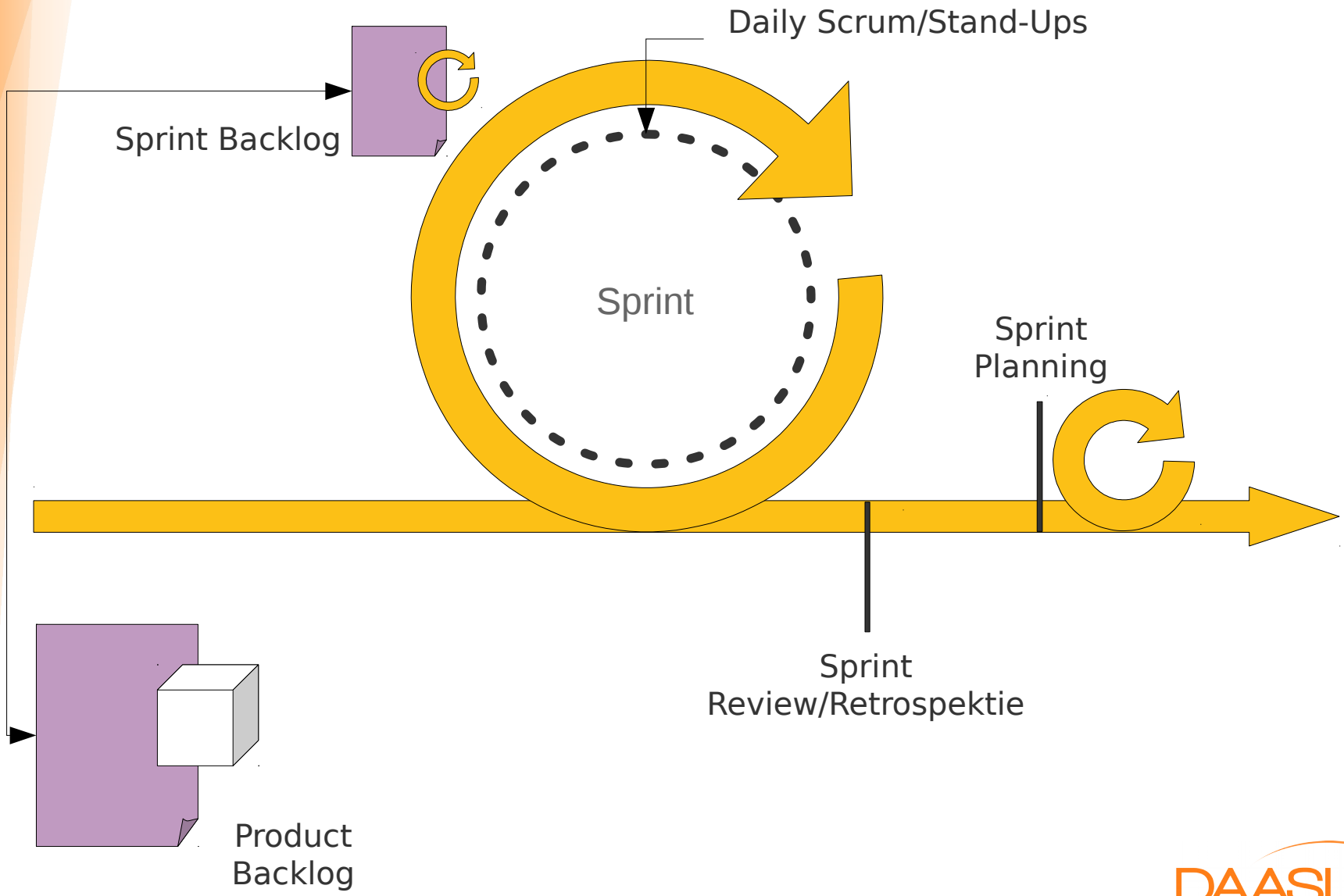


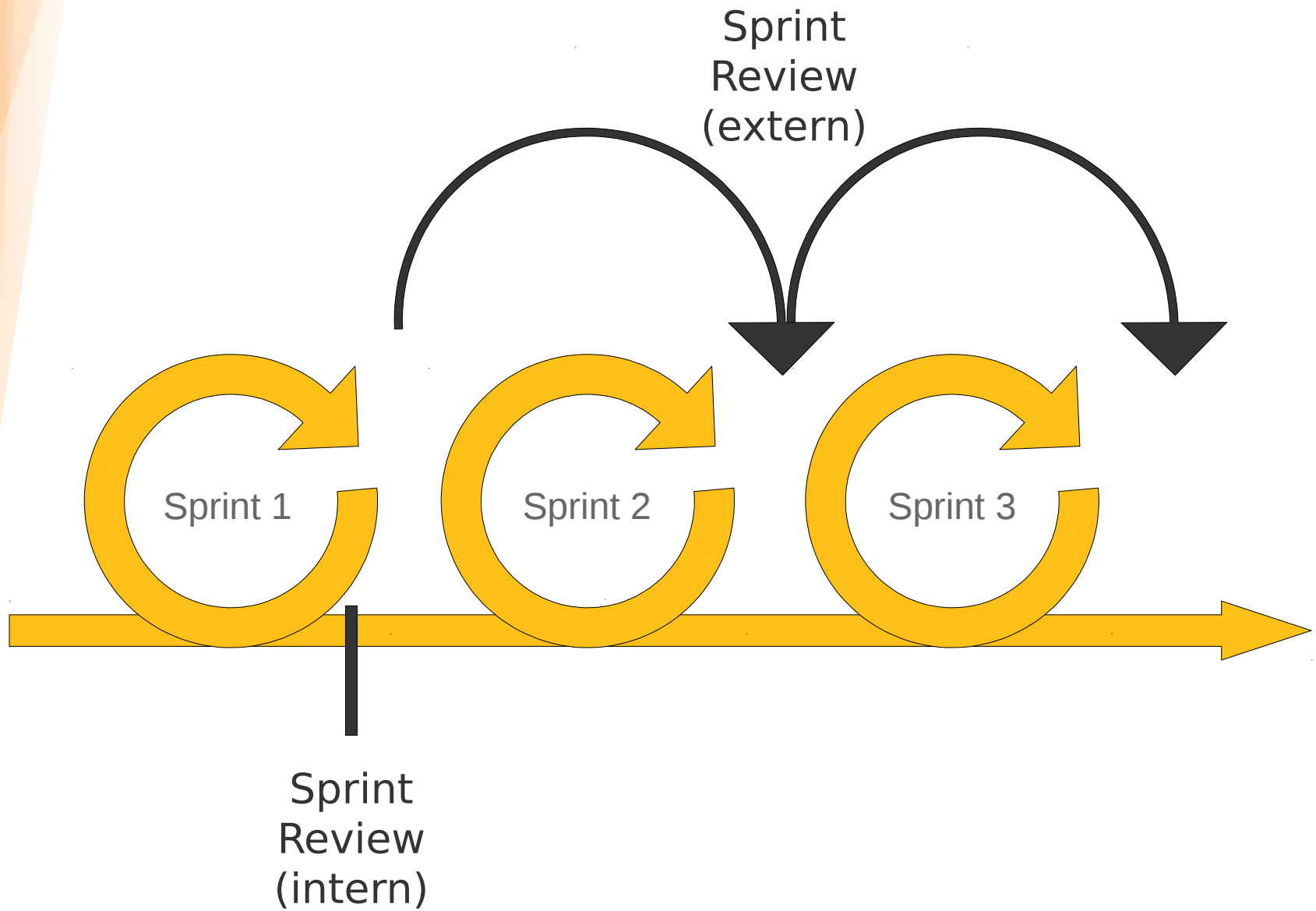
- Doppelbelegung der Rollen



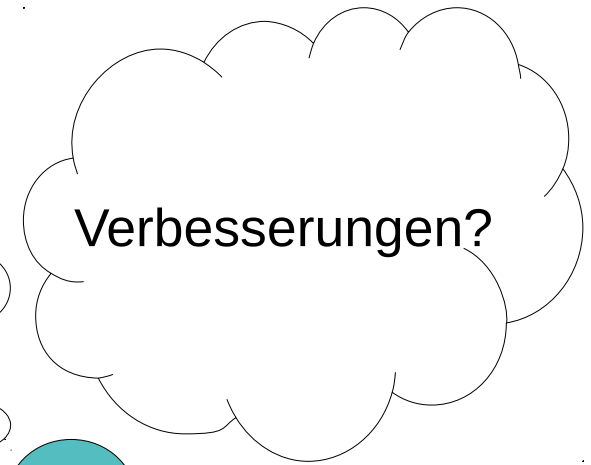
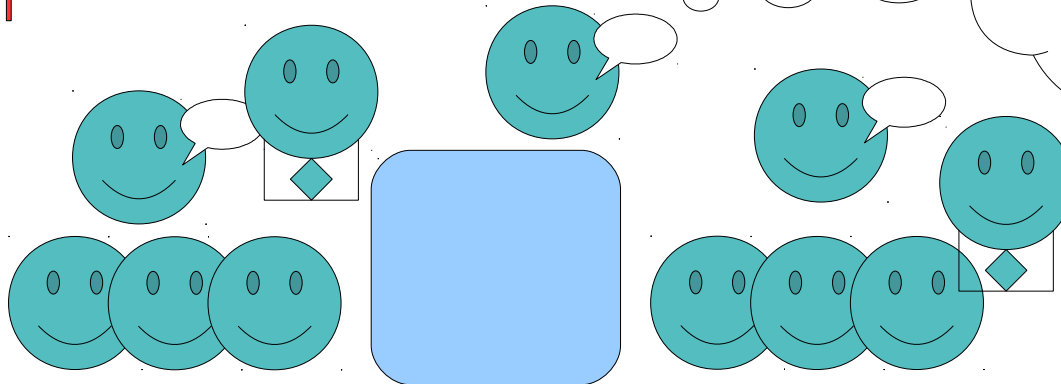
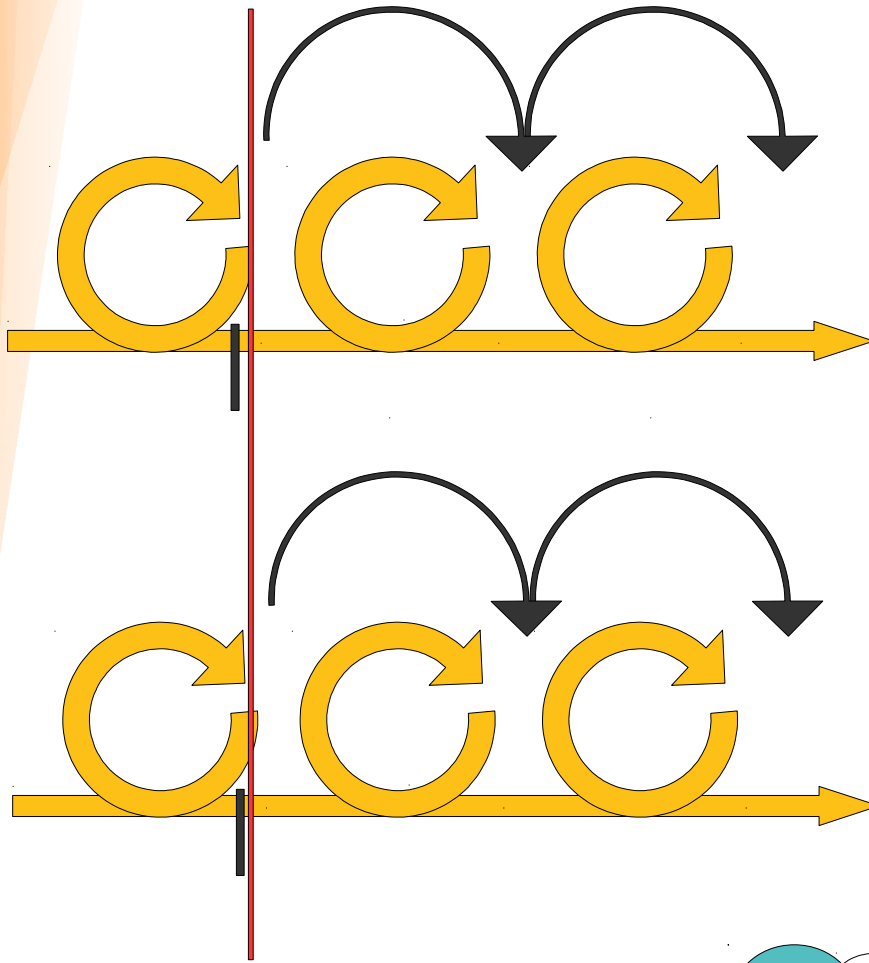
3.3 Sprint Review

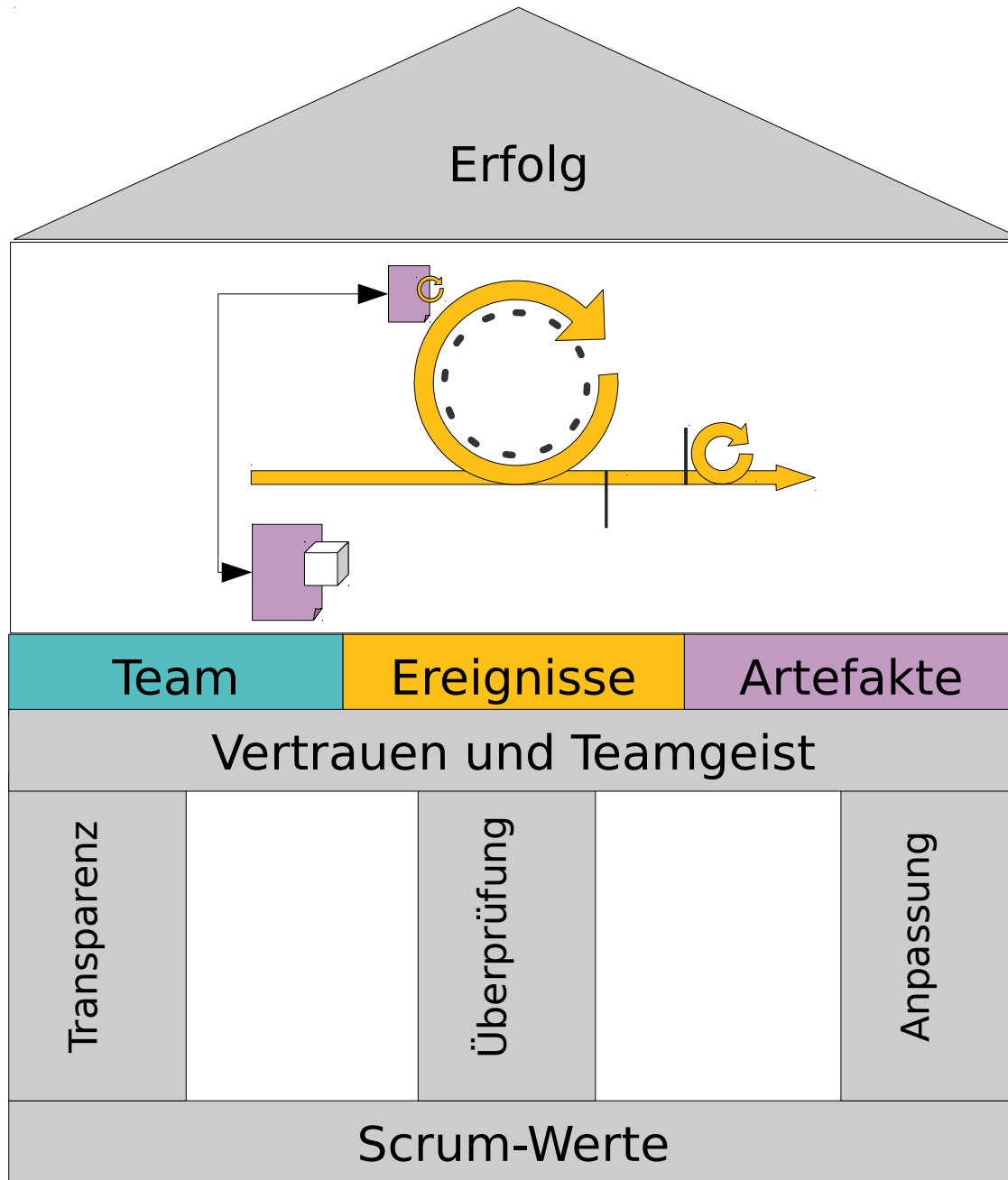
- Sprint Review
 - 2 Phasen
 - Intern
 - gesamtes Projektteam
 - ein Sprint Review pro Team
 - PO übernimmt die Rolle des Kunden
 - extern
 - im Zeitraum zwischen zwei Sprints
 - nur zwischen PO und Stakeholder
 - Review erfolgt zum letzten abgeschlossenen Sprint





Retrospektive

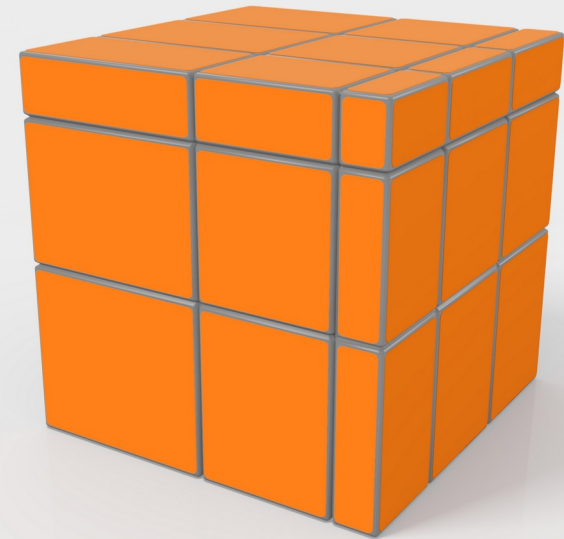
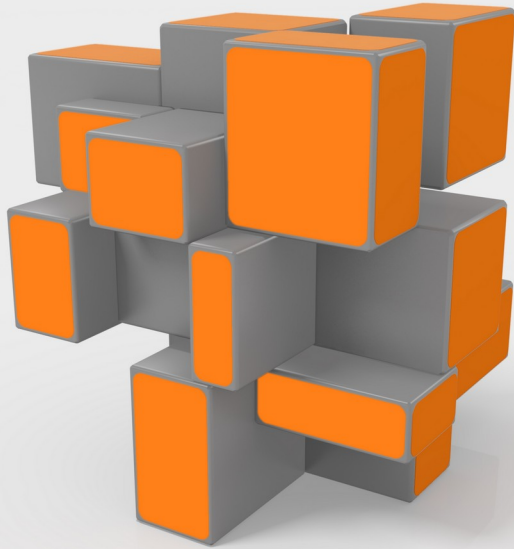




www.daasi.de

heiko.huetter@daasi.de

jennifer.vosseler@daasi.de



we structure your IT

we structure your IT

Quellen

Themen:

Alle Fakten zum Scrum-Framework sind dem offiziellen Scrum Guide entnommen.

<https://www.scrumguides.org>

Agiles Manifest

http://scrum-master.de/Scrum-Glossar/Agiles_Manifest

Bilder:

scrum@Scale

<https://34slpa7u66f159hfp1fhl9aur1-wpengine.netdna-ssl.com/wp-content/uploads/2014/07/Scrum-EntInfographic-FINAL7-crop.jpg>

SAFe

<http://www.scaledagileframework.com>